

Die Geschichte abschließen

3 Schritte auf dem Weg zur Verwirklichung der Aktivität



Schritt 1 - Vorbereitende Phase

Das Spiel „Die Geschichte abschließen“ ist eine Gruppenaktivität, die Spaß macht und die Fähigkeit fördert, Geschichten zu erzählen. Das Spiel eignet sich am besten für 2 bis 8 Spieler. Ziel des Spiels ist, als Team eine vollständige Geschichte zu verfassen. Die Spieler laufen im Kreis und dabei trägt jeder mit einem Satz zu der Geschichte bei.

Schritt 2 - Aktivitätsphase

Die Aktivität kann in unterschiedlichen Umgebungen durchgeführt werden (drinnen und im Freien). Die Aktivität sollte bis zu 5 Minuten dauern.

Schritt für Schritt sollte das Spiel folgendermaßen ablaufen:

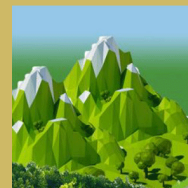
- ✓ Versammeln Sie die Spieler in einem Kreis auf dem Boden oder um einen Tisch.
- ✓ Die erste Person (dabei kann es sich um einen Jugendarbeiter handeln) beginnt die Geschichte.
- ✓ Die zweite Person setzt die Geschichte mit dem nächsten Satz fort.
- ✓ Dann setzt die dritte Person die Geschichte fort, und so weiter.
- ✓ Je nach Gruppengröße kann jeder Spieler 2- bis 5-mal an die Reihe kommen.
- ✓ Wenn die Geschichte sich dem Ende nähert, trägt der letzte Spieler den abschließenden Satz bei.
- ✓ Das Spiel kann auch anspruchsvoller gestaltet werden, indem die Spielzeit begrenzt wird oder begrenzt wird, wie häufig jeder Spieler an die Reihe kommt oder, indem bestimmte Worte vorgegeben werden, die die Spieler in ihrem Satz verwenden müssen.

Schritt 3 - Nachbereitende Phase

Diese Aktivität kann genutzt werden, um irgendein Thema anzuschneiden, über das die Gruppe eine Geschichte erzählen soll und wenn Sie sich aktiv beteiligen, können Sie die Geschichte auf die Themen oder Ideen ausrichten, mit denen die Gruppe sich befassen sollte. Experimentieren Sie und passen Sie das Spiel beliebig an die Fähigkeiten und Schreibfähigkeiten Ihrer Spieler an.

Ideen für einen Ausgangspunkt:

- ✓ Es klopft an der Tür und ...
- ✓ Sie bekommen einen Brief von ...
- ✓ Sie machen eine Zeitreise in das Jahr 3000 und ...
- ✓ Sie machen eine Erfindung und ...



Art der Aktivität:
Gruppenaktivität

Nutzen der Aktivität:
Mit dieser Aktivität können Sie Ihre Fantasie und Kreativität und die der Teilnehmer steigern, sie kann zum Team Building verwendet werden und Improvisationsvermögen, das Zuhören und Geschichten erzählen fördern.



Zeitliche Planung:
Bis zu 5 Minuten



Weitere
Komponenten der
Value-Fallbeispiele:
Die Aktivität kann im Freien oder in einem Raum durchgeführt werden.

Ihre Notizen:

V ...

V ...