

Strip

3 koraki za izvedbo aktivnosti



1. korak: pripravljalna faza

Strip je participativna vaja, v kateri udeleženci razvijejo fotozgodbo.

Na tablice vnaprej namestite aplikacijo "Comica". Za to vajo ni potreben dostop do interneta.

Vaja se izvede v majhnih skupinah s 4–5 mladih na skupino.

2. korak – faza aktivnosti

- V Ogrevanje: Spoznavanje udeležencev in kratka navodila o temi (če je potrebno). Predstavitve projektne delo in vaje o uporabi aplikacije.
- V Viharjenje možganov: Mladi izberejo temo in se v majhni skupini pogovorijo, kako naj predstavijo temo.
- V Izvedba glavne aktivnosti: Mladi na podlagi izbrane ali dane teme iz življenja mladih razvijejo alternativni scenarij pozitivne rešitve, ki ga predstavijo kot fotozgodbo (8 ali 16 strani) v stripovskem slogu. Mladi posnamejo fotografije s tablicami/aplikacijo.
- V Nato mladi razvijejo slikovno snemalno knjigo in besedila za fotozgodbo. Nato oblikujejo postavitev (integrirano v aplikacijo).

3. korak – zaključna faza

Ko zaključijo, se v skupini izvede zaključna predstavitev in razprava o fotozgodbah. Fotozgodbe se predstavijo s pomočjo projektorja. Končane stripe lahko delite v aplikaciji v formatu PDF in jih natisnete. Tako lahko vsi mladi dobijo svojo kopijo.

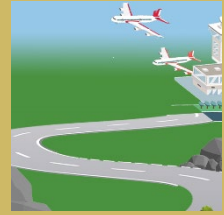
Ta aktivnost mladim omogoča, da vadijo medsebojno sodelovanje pri reševanju skupinske naloge, ter krepi njihove socialne veščine.

Vaši zapiski:

V ...

V ...

V ...



Vrsta aktivnosti:
Slikovni projekt

Pripovedovanje zgodb

Namen aktivnosti:



Trajanje:

Priprava: 90 min.

Izvedba: 180 min.

Preverjanje učnega napredka: 90 min.



Nadaljnji ukrepi:

[Comica - Fotos zu Comics machen – Apps bei Google Play](#)



Druge komponente škatle primerov VALUE:

Tablice, aplikacija "Comica", projektor, platno

Vajo je treba izvesti v zaupljivem vzdušju.



Navedena vrednota:

Tukaj lahko zapišete, kaj je bilo ljudem všeč:



V ...

Škatla primerov VALUE

BEST

