

Kdo lahko zgradi najvišji stolp?

3 koraki za izvedbo aktivnosti



1. korak: pripravljalna faza

Za izvedbo te aktivnosti najprej pripravite 3 liste papirja, škarje in lepilni trak za vsako skupino štirih mladih.

Če mladim za navdih pokažete slike drugih, ki so gradili lastne stolpe, jih lahko dodatno motivirate. Za zmagovalca pripravite nekaj daril.

2. korak – faza aktivnosti

Na začetku aktivnosti predstavite pravila igre.

Vsaki ekipi dajte tri liste papirja, škarje in lepilni trak. Njihov cilj je zgraditi najvišji samostoječi stolp v petnajstih minutah. Po petnajstih minutah se morajo igralci nasloniti nazaj in dovoliti sodnikom, da izmerijo višino njihovega stolpa. Vsak stolp, ki se ne zruši, je izmerjen do najvišje točke. Ekipa z najvišjim stolpom zmagaja.

3. korak – zaključna faza

Na koncu naj mladi razmislijo o naslednjih vprašanjih in ocenijo svoj trud – ne pri gradnji stolpa, temveč pri tem, kako so sodelovali, da bi našli najboljšo rešitev:

- ✓ Ali so vsi člani lahko predstavili svojo idejo?
- ✓ Je ekipa poizkusila druge možnosti?
- ✓ So mladi razmišljali izven okvirjev?
- ✓ Kako bi skupina delovala drugače, če bi lahko ponovila aktivnost?
- ✓ Kako dojemate svoje delovanje kot del ekipe?

Vaši zapiski:

✓ ...

✓ ...



Vrsta aktivnosti:

Igre

Namen aktivnosti:

Ta aktivnost lahko učencem pomaga pri razvoju močnejših odnosov.



Trajanje:

Priprava: 5 min.

Izvedba: 20 min.

Preverjanje učnega napredka: 20 min.



Nadaljnji ukrepi:



Druge komponente Škatle primerov VALUE:

Mladi se bodo poleg tega naučili komunicirati v ekipi za izmenjavo idej. Mladi bodo uporabljali škarje, zato poskrbite, da pri tem ne bo nobenega tveganja.



Navedena vrednota: