

Blend-IN: spletna igra vlog

3 koraki za izvedbo aktivnosti



1. korak: pripravljalna faza

Najprej lahko moderator udeležencem predstavi, katera vprašanja obravnava igra. To so medkulturna komunikacija, situacije medkulturne komunikacije in študije primerov upravljanja, vrednote in načela mladinskega dela, spodbujanje medkulturnega dialoga. Glavni cilj simulacijske igre Blend-IN je naučiti mladinske delavce o medkulturni komunikaciji. To je spletna igra, ki je dostopna [tukaj](#).

V prvi fazi se mora vsak igralec odločiti, kako se bo pripravil na srečanje: katere aktivnosti bo izvajal ali kakšna oblačila bo nosil med srečanjem. Vaše odločitve iz prve faze bodo od začetka pogovora vplivale na odnos osebe, s katero se pogovarjate.

2. korak – faza aktivnosti

Aktivnost se lahko izvede v učilnici z računalniki. Če je na voljo le en računalnik, je priporočljivo, da moderator deli igro s projektorjem in nato vpraša udeležence, kateri scenarij primera bodo skupaj izbrali, nato pa se vsakič pogovorijo, zakaj so se odločili za specifičen odgovor. V fazi aktivnosti je glavni del igre sam pogovor. Pogovor obsega največ 12 vprašanj. Odgovori so lahko prikazani v obliki besedila ali slike. Igralec vedno izbere le en odgovor.

Takoj po odgovoru se prikaže povratna informacija v obliki odnosa osebe, ki je prikazana na izrazu obraza osebe (slika 1) ali na vrstici (slika 2). Če je odnos osebe izredno negativen, lahko oseba v vsakem trenutku zaključi pogovor.

Včasih mora igralec izvesti nekaj dejanj tudi po sestanku – poslati e-pošto, objaviti na družbenih omrežjih ali poklicati osebo. Tudi te odločitve vplivajo na skupno oceno igralca!

3. korak – zaključna faza


Na zadnji sliki so prikazane povratne informacije. Igralec lahko izve svojo skupno oceno, ali je dosegel cilj pogovora in kakšno oceno je prejel v vsaki fazi igre – v pripravljalni fazi, fazi pogovora in fazi po sestanku.


Če niste zadovoljni s svojim rezultatom, lahko vadite z igranjem igre ali pozorneje preberite priročnik za igro Blend-IN!



Vrsta aktivnosti:
Igranje vlog

Namen aktivnosti:
Glavni cilj simulacijske igre Blend-IN je naučiti mladinske delavce o medkulturni komunikaciji. V tej igri lahko prevzamete vlogo mladinskega delavca in sodelujete v pogovorih, ki so podobni pogovorom v življenju mladinskega delavca.

 Trajanje:
Do 45 minut.

 Druge komponente
Škatle primerov VALUE:
Moderator mora udeležence obvestiti, da bodo imeli srečanja z osebami iz različnih držav in različnih kultur, zato je pomembno, da prilagodijo svoje vedenje specifični situaciji.