

Dokončajte zgodbo

3 koraki za izvedbo aktivnosti



1. korak: pripravljalna faza

Igra "Dokončaj zgodbo" je zabavna skupinska aktivnost, ki razvija sposobnosti pripovedovanja zgodb. Igra je najprimernejša za 2 do 8 igralcev. Cilj igre je z ekipo oblikovati zaključeno zgodbo. Vsak igralec v krogu prispeva en stavek k zgodbi.

2. korak – faza aktivnosti

Aktivnost se lahko izvede v različnih okoljih (v zaprtih prostorih ali na prostem).

Aktivnost traja do 5 minut.

Sledijo navodila za igranje igre po korakih:

- ✓ Zberite svoje igralce v krogu na tleh ali okoli mize.
- ✓ Prva oseba (lahko je mladinski delavec) začne zgodbo.
- ✓ Druga oseba nadaljuje zgodbo z naslednjim stavkom.
- ✓ Tretja oseba nadaljuje zgodbo s svojim stavkom in tako naprej.
- ✓ Glede na velikost skupine lahko vsak igralec pride na vrsto dvakrat do petkrat.
- ✓ Ko se zgodba bliža zaključku, zadnji igralec pove zaključni stavek.
- ✓ Igro lahko naredite tudi bolj zahtevno, tako da postavite časovne omejitve, omejitve, kolikokrat lahko vsak igralec pride na vrsto, ali s posebnimi besedami, ki jih morajo igralci uporabiti v svojih stavkih.

3. korak – zaključna faza

S to aktivnostjo lahko izpostavite katerokoli temo, za katero želite s skupino oblikovati zgodbo; če aktivno sodelujete, lahko zgodbo usmerite k temam ali idejam, za katere želite, da jih skupina obravnava. Prosto eksperimentirajte in prilagodite igro, kakorkoli si želite, da bo ustrezala sposobnostim igralcem in ravni pismenosti.

Nekaj idej za uvod:

- ✓ Zaslišite, kako nekdo trka po vratih in ...
- ✓ Prejmete pismo od ...
- ✓ Potujete skozi čas v leto 3000 in ...
- ✓ Izumite nekaj novega in ...



Vrsta aktivnosti:

Skupinska aktivnost

Namen aktivnosti:

S to aktivnostjo lahko izboljšate lastno domišljijo in domišljijo udeležencev, ustvarjalnost, krepite ekipni duh ter sposobnosti improvizacije, poslušanja in pripovedovanje zgodb.



Trajanje:

Do 5 minut.



Druge komponente
Škatle primerov VALUE:

Aktivnost se lahko izvede na prostem ali v zaprtih prostorih.

Vaši zapiski:

V ...
V ...